

EasySIGN Version 5 Master



Für Benutzer mit hohen Qualitätsansprüchen

Übertreffen Sie mit einer Lizenz für EasySIGN Version 5 Master Ihre Erwartungen an Entwürfe. Nutzen Sie die äußerst leistungsfähigen Designfunktionen zum Erstellen erstklassiger Entwürfe. Zusätzlich zu allen Funktionen, die Ihnen im Rahmen der EasySIGN Professional-Lizenz zur Verfügung stehen, erhalten Sie mit der Master-Lizenz viele herausragende Werkzeuge, darunter:

Objekt-Manager

Übertragen Sie Objekte mithilfe von Drag & Drop auf jede Ebene, oder wechseln Sie zurück zu einer beliebigen Ebene Ihres Entwurfs, und nehmen Sie die erforderlichen Änderungen vor. Sämtliche Effekte werden automatisch neu berechnet – ohne Qualitätsverlust oder unerwünschte Transformationen, da die EasySIGN-Software objektorientiert ist. Der Objekt-Manager hilft Ihnen bei der Durchführung von Änderungen und dem Beheben von Fehlern in Ihrem fertig gestellten Entwurf. Dank dieser Funktion können Sie viel wertvolle Zeit einsparen!



Entwürfe können sofort ausgeschnitten werden.



Nur der Text wird bearbeitet; sämtliche Effekte werden automatisch neu berechnet.

Transparenz

Sie können mehrere Objekte in ein und demselben Entwurf einander überlappen lassen, wobei sie weiterhin sichtbar bleiben. Erstellen Sie Alpha-Channels für Bitmaps unter Verwendung von Vektordaten und anderen Bitmaps. Sie haben auch die Möglichkeit, einzelne Alpha-Channels oder aber Bitmaps mit bereits angewendeten Alpha-Channels zu importieren. Schaffen Sie einheitliche Transparenz, Transparenz bei Farbverläufen und sogar Transparenz mit nahtlosen Kachelfüllungen. Zu diesem Zweck wird EasySIGN mit verschiedenen Bitmap-ClipArts geliefert, bei denen Alpha-Channels bereits angewendet wurden.

Farbvektorisierung

Pausen Sie Ihre Bitmaps mit allen Farben ab, oder extrahieren Sie eine einzige Farbe aus einer Bitmap. Sie können die Anzahl der Knoten automatisch erweitern oder reduzieren lassen, um die besten Ergebnisse zu erzielen.

Werkzeug „Zauberstab“

Mit dem Zauberstab können Sie die Farbe auswählen, die Sie in eine Schnittlinie umwandeln möchten. Bereiten Sie Ihre Druck- und Schnittentwürfe mithilfe dieses schnellen, beeindruckenden Werkzeugs vor.

Mischen

Sie können ein Objekt und eine Farbe in ein anderes Objekt und eine andere Farbe umwandeln und transparente Objekte sogar mischen. Legen Sie dazu einfach die gewünschte Anzahl der Schritte fest; dann erfolgt die Umwandlung automatisch. Die ursprünglichen Objekte bleiben unverändert und können weiterhin bearbeitet werden.



Eine Kombination aus Vektor- und Bitmap-Grafiken ohne Transparenz.



Dieselben Elemente, doch nun mit Transparenz.



Grafiken ohne Mischung.



Dieselben Elemente, doch nun mit Mischung.

EasySIGN Version 5 Master

Klonen

Ein Klon ist eine verknüpfte Kopie eines Objekts mit allen daran vorgenommenen Änderungen, die vom Klon angepasst wurden. Wenn Sie ein Objekt in Hunderte von Kopien klonen und das Original ändern, werden die Kopien automatisch entsprechend geändert. Dieses Verfahren funktioniert sogar bei Text. Unabhängig davon, wie viele Effekte auf das Original oder die Klone angewendet werden, wird nach Abschluss der Bearbeitung alles neu berechnet.

Vorlagen erstellen

Nutzen Sie die zahlreichen mit EasySIGN gelieferten Vorlagen, oder entwerfen Sie eigene Vorlagen. Sie können Zeit sparen, indem Sie häufig erstellte Entwürfe in Ihrem persönlichen Vorlagenassistenten speichern. Alle in einer Vorlage verwendeten Effekte werden automatisch neu berechnet.

Kerning

Passen Sie das Textkerning direkt auf dem Bildschirm oder über numerische Werte an, und speichern Sie sogar Kerningpaare, ohne den tatsächlichen Schriftsatz ändern zu müssen.

Farben messen

Sie können Farben mit einem Densitometer messen und direkt in eine Bibliothek oder Farbtabelle übertragen.

Verknüpfen von Arbeitsblättern

Automatisch aktualisierte Verknüpfung kompletter Arbeitsblätter. Nutzen Sie den gleichen Entwurf für eine Reihe von Arbeitsblättern. Nach einer Änderung des Originals werden alle damit verknüpften Arbeitsblätter sofort aktualisiert. Bei farbsepariertem Plotten werden die Farben aus verknüpften Arbeitsblättern ebenfalls berücksichtigt.

In Bitmap umwandeln

Sie können Objekte in eine Bitmap umwandeln und dabei die volle Kontrolle über alle Ausgabeeigenschaften, darunter Größe, Auflösung, Farbraum und Glätten (Anti-Aliasing), behalten.

Fotoschablone

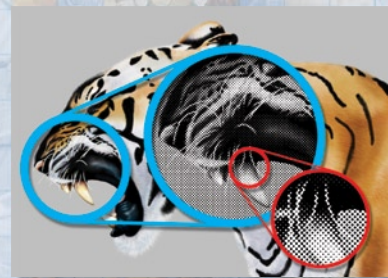
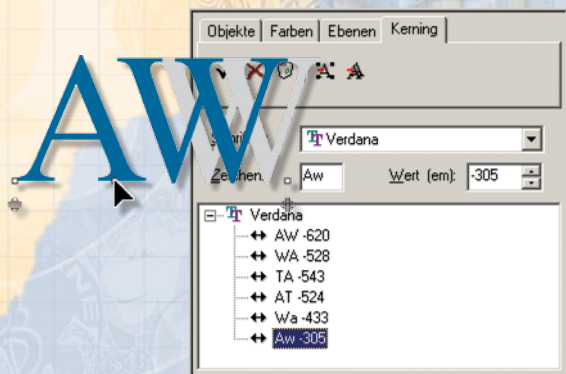
Es ist möglich, jedes beliebige Objekt in eine gerasterte Schwarzweiß-Bitmap umzuwandeln. Die Rasterungsoptionen sind vollständig anpassbar, einschließlich Punktform, Linienfrequenz und Winkel. Mit dieser sehr praktischen Funktion können Sie Bilder in Stein oder Metall ätzen und verfügen gleichzeitig über ein hervorragendes Entwurfswerkzeug.

Arbeiten mit einem Master

Die Verwendung der Master-Lizenz erfüllt zwei wichtige Anforderungen an Ihre tägliche Arbeit: Sie macht Freude und sorgt für Zufriedenheit. Die Entwurfs- und Ausgabemöglichkeiten einer Master-Lizenz sind wirklich unbegrenzt.

CLONE
CHANGE
CHANGE

HARDWARE
DEPARTMENT
CERAMIC
DEPARTMENT



Weitere Informationen hierzu oder Angaben für die Suche nach einem lokalen Händler finden Sie unter www.easysign.com.
Copyright ©2005 NCD Holding B.V. Alle Rechte vorbehalten. EasySIGN®™ ist eine eingetragene Marke oder Marke von NCD Holding B.V. Alle anderen
Warenzeichen und Produktnamen sind Marken, eingetragene Marken oder Dienstleistungsmarken ihrer jeweiligen Inhaber.

Numerical Control Design b.v. • Melkweg 5 • NL-5527 CZ Hapert, Niederlande
Tel: +31 497 361900 • Fax: +31 497 361999 • E-mail: info@easysign.com • Website: www.easysign.com